NEO GEO
PLAYMORE
KOF'02
BE THE FIGHTER!
JAPAN TEAM FATAL FURY TEAM KOREA TEAM PSYCHO SOLDIER TEAM IKARI TEAM
ART OF FIGHTING TEAM WOMAN FIGHTERS TEAM KOF'96 TEAM KOF'97 TEAM
KOF'98 TEAM KOF'99 TEAM KOF 2000 TEAM KOF 2001 TEAM and more......
THE KING OF FIGHTERS 2002
NEOGEO
ROM
ロムカセット

はじめに

この度は、ネオジオ専用ロムカセット**【ザ・キング・オブ・ファイターズ2002】**をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

※ネオジオ本体の取扱説明書も併せてお読みください。
※ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

⚠ 警告

■疲労しているとき、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、1時間毎ぐらいに休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。

CONTENTS

使用上の注意・・・・・・・・・・・・・・・04
コントローラーの基本操作・・・・・・・・06
対戦ルール・・・・・・・・・・・・・・・・07
ゲームの始め方・・・・・・・・・・・・・・08
対戦画面の見方・・・・・・・・・・・・・・11
対戦中の操作について・・・・・・・・・・12
プラクティスモードについて・・・・・・・14
オプションモードについて・・・・・・・・15
キャラクター＆主な必殺技コマンド紹介・・・17

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

■ロード（データ呼び出し）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ（データ記録）方法

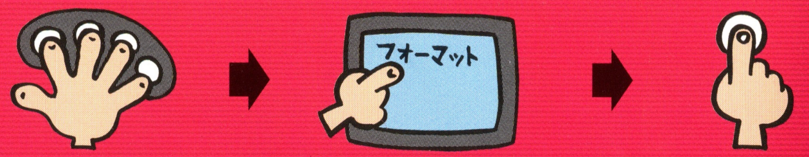
メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。
（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。）

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

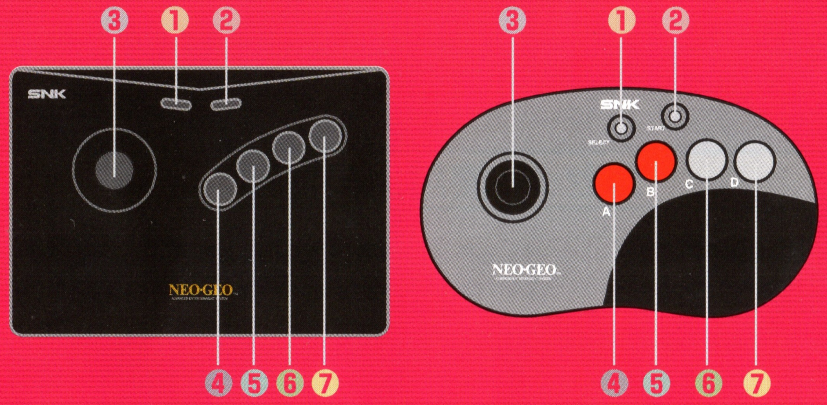
メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

対戦中および各種セレクト画面での基本操作は以下の通りです。



❶セレクトボタン　ポーズ（もう一度押すと解除）
❷スタートボタン　ゲームスタート／途中参加／コンティニュー／挑発（対戦中）
❸コントロールレバー　キャラクターの操作（対戦中）／モードや項目などの選択
❹A　ボ　タ　ン　弱パンチ／選択の決定
❺B　ボ　タ　ン　弱キック
❻C　ボ　タ　ン　強パンチ
❼D　ボ　タ　ン　強キック

チームバトル（3対3）の場合

VS

①両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。

②決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います（勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復）。

③先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

シングルバトル（1対1）の場合

VS

3本勝負で、2本（2ポイント）先取した方が試合の勝者となります。
試合中は、各ラウンドで決着がつく毎に、両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

※勝利ポイント数は、オプションモードの「BATTLE CONFIG.（→P16）」で変更することができます。

ここでは、CPU戦で遊ぶ場合を基本に説明します。

①ゲームスタート

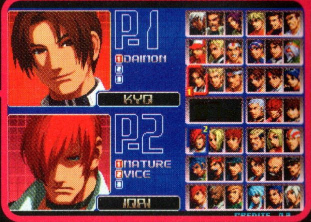
タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押してください。

②モードを選択する

モードセレクト画面が表示されたら、レバー上下でモードを選び、Aボタンで決定してください。なお、この後の操作説明デモはAボタンでカットできます。

- ■TEAM PLAY（チームプレイ）：チームバトルのCPU戦モードです。
- ■TEAM VS.（チームバーサス）：チームバトルの2人対戦プレイ専用モードです。
- ■SINGLE PLAY（シングルプレイ）：シングルバトルのCPU戦モードです。
- ■SINGLE VS.（シングルバーサス）：シングルバトルの2人対戦プレイ専用モードです。
- ■PRACTICE（プラクティス）：スキルアップのための練習専用モードです。（→P14）
- ■OPTION（オプション）：ゲームの各種設定を変更できるモードです。（→P15）

③使用キャラクターを選択する



チームバトルの場合は使用キャラを3人、シングルバトルの場合は使用キャラを1人選択します。プレイヤーセレクト画面で、レバー上下左右でキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。

④対戦相手を選択する

CPU戦では、使用キャラを決めた後に対戦相手を選択します。チームバトルの場合はCPUキャラ2チームから戦いたい方を選んでください。
また、シングルバトルの場合はCPUキャラ2人から対戦相手を選べば試合開始です。

⑤オーダーを決定する

チームバトルの場合は使用キャラの出場順を決めます。選択した3人のキャラクターそれぞれにA・B・Cボタンが割り当てられるので、1人目から順に使いたいキャラクターに該当するボタンを押していってください。
なお、出場順はステージ毎に変更できます。

⑥試合開始！

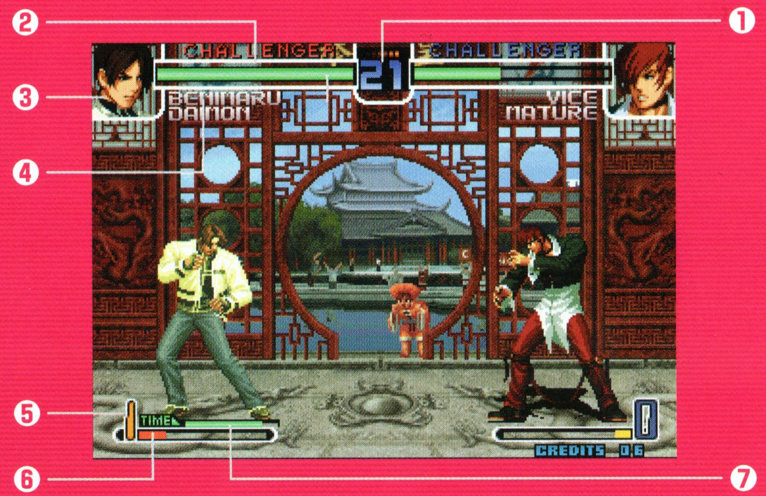
途中参加について

CPU戦（チームプレイまたはシングルプレイ）の最中に使っていない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、CPU戦を中断して2人対戦プレイに切り替わります。

コンティニューサービスについて

CPU戦（チームプレイまたはシングルプレイ）で試合に負けると、コンティニューカウントが表示されます。再度挑戦したい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。コンティニューサービス画面が表示され、次のサービスが選択できます。

- ■CPU難度ダウン:CPUキャラの難易度が下がった状態で再挑戦できます。
- ■CPU体力1/3:CPUキャラの体力ゲージが3分の1の状態で再挑戦できます。
- ■ゲージ回復:パワーゲージMAX状態で再挑戦できます。ゲージストックが0になれば、一定時間後にMAXまで回復します。
- ■ノーサービス:どのサービスも受けずに通常の状態で再挑戦できます。



❶**ラウンドの残り時間**:0になると判定となり、残り体力の多い方が勝ちです。
❷**体力ゲージ**:現在使用中のキャラクターの体力を表し、0になった方が負けです。
❸**使用キャラパネル**:現在使用中のキャラクターの顔を表示します。
❹**待機キャラクター名**:待機中のキャラクターの名前を表示します。
❺**パワーストック数**:現在ストックされているパワーゲージの本数を表します。
❻**パワーゲージ**:攻撃することによって溜まり、MAXになるとストックされます。
❼**タイマー**:MAX発動中のみ表示されます。0になるとMAX発動状態が解除されます。

※パワーゲージについては、「対戦中の操作について（→P13）」を参照ください。

操作はキャラクターが右向きの場合で、矢印はレバーの入力方向、「A・B・C・D」はボタンの略称です。

基本操作一覧

移動	→（前進）or←（後退）
ジャンプ	↖or↑or↗（レバーの入れ方で大・中・小の使い分けが可能）
しゃがみ	↙or↓or↘
ガード	相手の攻撃に対して←（上段ガード）or↙（下段ガード）
パンチ	A（弱）orC（強）
キック	B（弱）orD（強）

特殊操作一覧

※MAX発動中に限り、パワーゲージを消費せずに使用可能です。

ダッシュ	すばやく→→
バックステップ	すばやく←←
緊急回避	→or←+AB同時押し（パワーゲージ1本消費でガードキャンセルも可能）
吹っ飛ばし攻撃	CD同時押し（パワーゲージ1本消費でガードキャンセルも可能）
通常投げ	接近して←or→+CorD
投げ抜け	通常投げでつかまれた直後に相手と同じ通常投げコマンドを入力
受け身	ダウン直前にAB同時押し
挑発	スタートボタン
超必殺技	規定のコマンドを入力（通常はパワーゲージ1本消費〈※〉）
MAX発動	BC同時押し（パワーゲージ1本消費）
MAX超必殺技	MAX発動中に規定のコマンドを入力（パワーゲージ1本消費）

パワーゲージについて

※1:MAX発動中に限り、パワーゲージを消費せずに使用可能です。
※2:MAX発動中のみ使用可能です。

対戦中、主に攻撃することによって画面下のパワーゲージが溜まっていき、MAXになるとストックされます（パワーゲージ横の数字がストック数）。プレイヤーはこれらのストックを消費することで次の行動をとることが可能です。なお、最大ストック数は、1人目が3本、2人目が4本、3人目が5本、とキャラクター交代毎に増えていきます。

パワーゲージを消費する行動

- ◆ガードキャンセル緊急回避（パワーゲージ1本消費）
- ◆ガードキャンセル吹っ飛ばし攻撃（パワーゲージ1本消費）
- ◆超必殺技（通常はパワーゲージ1本消費〈※1〉）
- ◆MAX発動（パワーゲージ1本消費）
- ◆MAX超必殺技（パワーゲージ1本消費〈※2〉）

MAX発動について

※使用した時点でMAX発動は終了します。

パワーゲージのストックがある状態で「BC同時押し」を行うと、パワーゲージを1本消費して使用キャラがMAX発動状態になります。発動中はパワーゲージの上にタイマーが出現。タイマーは時間とともに減っていき、0になるまでの間はMAX発動状態が持続します。MAX発動中は、パワーゲージを消費せずに超必殺技を出すことが可能です。また、パワーゲージを1本消費すればMAX超必殺技を出すこともできます。ただし、どちらも出した時点でMAX発動状態が終了するので注意してください。

MAX発動の効果

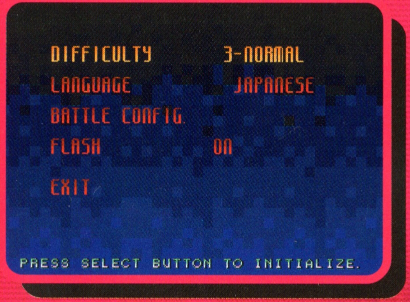
- ◆パワーゲージを消費せずに超必殺技を使える（※）
- ◆パワーゲージを1本消費してMAX超必殺技を使える（※）

このモードでは、コマンド入力や連続技などの練習を行うことができます。使用キャラと練習相手のCPUキャラを決めた後にメニュー画面が表示されたら、レバー上下でメニューの選択、左右で設定内容の変更を行ってから練習を始めてください。なお、練習中にセレクトボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

■**START**:Aボタンで決定すると、練習を開始または再開できます。
■**ACTION**:CPUキャラの動作を設定できます。
■**COUNTER**:攻撃ヒット時に強制的にカウンターヒットするか否かを設定できます。
■**ATTACK**:CPUキャラの攻撃の有無を設定できます。
■**GUARD**:CPUキャラの防御の有無を設定できます。
■**GAUGE**:使用キャラのパワーゲージの状態を設定できます。
■**LIFE**:使用キャラの体力ゲージの状態を設定できます。
■**CHARACTER CHANGE**:Aボタンで決定すると、使用キャラを変更できます。
■**EXIT**:Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

※プラクティスモードは1P側・2P側どちらからでも始められます

このモードでは、ゲームの各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。



■**DIFFICULTY**:CPUキャラの強さを8段階に変更できます。1→8の順に強くなります。
■**LANGUAGE**:画面中の表示言語を3ヶ国語(日本語・英語・スペイン語)に変更できます。
■**BATTLE CONFIG.**:Aボタンで決定すると、バトルコンフィグ画面に移行します。(→P16)
■**FLASH**:ゲーム中の画面フラッシュ効果の有無を設定できます。
■**EXIT**:Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

バトルコンフィグについて

ここでは、対戦に関する各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

- **■PLAY TIME**:1ラウンドの制限時間を変更できます。
- **■POWER GAUGE**:対戦中のパワーゲージの状態を設定できます。
- **■SINGLE POINT**:シングルバトルの勝利ポイント数（1～3）を設定できます。
- **■EXIT**:Aボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

KOF'02
BE THE FIGHTER!

▮JAPAN TEAM ▮FATAL FURY TEAM ▮KOREA TEAM ▮PSYCHO SOLDIER TEAM ▮IKARI TEAM ▮ART OF FIGHTING TEAM ▮WOMAN FIGHTERS TEAM ▮KOF'96 TEAM ▮KOF'97 TEAM ▮KOF'98 TEAM ▮KOF'99 TEAM ▮KOF 2000 TEAM ▮KOF 2001 TEAM and more......

コマンド表中の記号の意味

「➡」=レバーの入力方向
「A・B・C・D」=ボタンの略称

超必殺技 …通常はパワーゲージ1本消費で使用可能
（ただし、MAX発動中はパワーゲージを消費せずに使用可能）

MAX超必殺技 …MAX発動中のみ使用可能（パワーゲージ1本消費）

※コマンドはキャラクターが右向きの場合です。
ここに紹介するもの以外にも、いろんな技が存在します。探してみてください!

JAPAN TEAM

日本チーム

キャラクター	技	コマンド
草薙 京	百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
	四百弐拾七式・轢鉄	→↘↓↙←+BorD
	百拾四式・荒咬み	↓↘→+A
	百拾五式・毒咬み	↓↘→+C
	裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+AorC

キャラクター	技	コマンド
二階堂 紅丸	居合い蹴り	↓↘→+BorD
	雷靭拳	↓↘→+AorC
	紅丸コレダー	→↘↓↙←→+AorC
	幻影ハリケーン	↓↙←↓↙←+BorD
	雷光拳	↓↘→↓↘→+AC

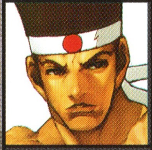
キャラクター	技	コマンド
大門 五郎	地雷震	→↓↘+AorC
	天地返し	接近して→↘↓↙←→+AorC
	超大外刈り	接近して→↓↘+BorD
	裏投げ	→↘↓↙←→+BorD
	地獄極楽落とし	接近して(→↘↓↙←)×2+AorC

FATAL FURY TEAM

餓狼伝説チーム

キャラクター	技	コマンド
テリー・ボガード	パワーウェイブ	↓↘→+A
	バーンナックル	↓↙←+AorC
	パワーダンク	→↓↘+BorD
	ハイアングルゲイザー	↓↘→↓↘→+BorD
	パワーゲイザー	↓↙←↙→+AC

キャラクター	技	コマンド
アンディ・ボガード	斬影拳	↙→+AorC
	昇龍弾	→↓↘+AorC
	撃壁背水掌	接近して←↙↓↘→+AorC
	斬影流星拳	↓↙←↙↓↘→+AorC
	超裂破弾	↓↙←↙→+BD



キャラクター	技	コマンド
ジョー・ヒガシ	ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+AorC
	タイガーキック	→↓↘+BorD
	黄金のカカト	↓↙←+BorD
	黄金のタイガーキック	↓↘→↗+BorD
	スクリューアッパー	↓↘→↓↘→+AC

KOREA TEAM

韓国チーム

キム・カッファン

飛翔脚	空中で⬇⬊➡＋BorD
覇気脚	⬇⬇＋BorD
半月斬	⬇⬋⬅＋BorD
鳳凰脚	⬇⬋⬅⬋➡＋BorD
空中鳳凰脚	空中で⬇⬋⬅⬋➡＋BD

チャン・コーハン

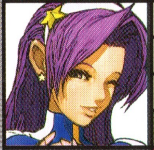
鉄球大回転	AorC連打
鉄球粉砕撃	⬅ため➡＋AorC
鉄球太鼓打ち	⬅⬋⬇⬊➡＋BorD
鉄球大暴走	⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅＋AorC
鉄球大圧殺	⬇⬊➡⬇⬊➡＋AC

チョイ・ボンゲ

竜巻疾風斬	⬇ため⬆＋AorC
旋風飛猿刺突	⬅ため➡＋AorC
飛翔脚	空中で⬇⬊➡＋BorD
真!超絶竜巻真空斬	(➡⬊⬇⬋⬅)×2＋AorC
鳳凰脚	⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅＋BD

PSYCHO SOLDIER TEAM

サイコソルジャーチーム


麻宮 アテナ

サイコボールアタック	⬇⬋⬅＋AorC
サイコソード	➡⬇⬊＋AorC
サイコリフレクター	⬇⬋⬅＋B
シャイニングクリスタルビット	(➡⬊⬇⬋⬅)×2＋AorC
サイキック9	➡⬊⬇⬋⬅➡＋AC…

椎 拳崇

超球弾	⬇⬋⬅＋AorC
龍顎砕	⬅⬇⬋＋BorD
穿弓腿	⬇⬊➡＋BorD
神龍凄煌裂脚	⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅＋B
仙氣発剄	接近して⬇⬊➡⬇⬊➡＋AC

鎮 元斎

瓢箪撃	⬇⬋⬅＋AorC
望月酔	⬇⬇＋BorD
酔杯靠	⬅⬇⬋＋AorC
轟炎招来	⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅＋AorC
轟爛炎炮	⬇⬊➡⬇⬊➡＋AC

IKARI TEAM

怒チーム

キャラクター	技名	コマンド
レオナ	ムーンスラッシャー	↓ため↑＋AorC
	ボルテックランチャー	←ため→＋AorC
	Xキャリバー	空中で↓↙←＋AorC
	リボルスパーク	↓↙←↙↓↘→＋BorD
	Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←＋AC

キャラクター	技名	コマンド
ラルフ	ガトリングアタック	←ため→＋AorC
	バルカンパンチ	AorC連打
	ラルフキック	→↘↓↙←＋B
	馬乗りバルカンパンチ	↓↙←↙↓↘→＋BorD
	バリバリバルカンパンチ	↓↘→↘↓↙←＋AC

キャラクター	技名	コマンド
クラーク	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→＋BorD
	ナパームストレッチ	→↓↘＋AorC
	シャイニング・ウィザード	→↘↓↙←＋AorC
	ランニングスリー	接近して(←↙↓↘→)×2＋BorD
	ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して(→↘↓↙←)×2＋AC

ART OF FIGHTING TEAM

龍虎の拳チーム

キャラクター	技名	コマンド
リョウ・サカザキ	虎咆	→↓↘＋AorC
	飛燕疾風脚	→↘↓↙←＋BorD
	暫烈拳	→←→＋AorC
	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋AorC
	龍虎乱舞	↓↘→＋C·A

キャラクター	技名	コマンド
ロバート・ガルシア	龍撃拳	↓↘→＋AorC
	龍牙	→↓↘＋AorC
	幻影脚	→←→＋BorD
	背牙龍	↓↘→↓↘→＋BorD
	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋AC

キャラクター	技名	コマンド
タクマ・サカザキ	虎煌拳	↓↘→＋AorC
	飛燕疾風脚	→↘↓↙←＋BorD
	猛虎 無頼岩	↓↙←＋AorC
	真·鬼神撃	接近して↓↘→↓↘→＋AorC
	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋AC

WOMAN FIGHTERS TEAM

女性格闘家チーム

不知火 舞	
龍炎舞	↓↙←+AorC
花蝶扇	↓↘→+AorC
必殺忍蜂	←↙↓↘→+BorD
花嵐	↓↘→↓↘→+AorC
超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BD

ユリ・サカザキ	
虎煌拳	↓↘→+AorC
砕破	↓↙←+AorC
空牙	→↓↘+AorC
飛燕鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←+BorD
芯!ちょうアッパー	↓↘→↓↘→+BD

メイ・リー(スタンダード)	
①ライトニングニードル	↓↘→+BorD
②スピニングエッジ	①後にBorD
ディノサウルスフットプリント	①or②中に↓+BorD
ソードフィッシュ	①or②中に↘+BorD
ゴッズテイルティンカーベル	↓↙←↓↙←+BorD

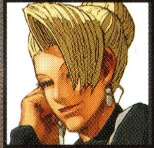
↑ 変身【ABC同時押し】 ↓

メイ・リー(ヒーロー)	
フルスイングチョップ	↓↘→+AorC
メイリー チョ〜ップ!	↓↙←+AorC
メイリーブレイク	→↘↓↙←→+AorC
メイリー・ダイナミック!	空中で↓↘→↓↘→+AorC
メイ・ジ・エンド	↓↘→↓↘→+AC

KOF'96 TEAM

KOF'96チーム

八神 庵	
百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
百八式・闇払い	↓↘→+AorC
百弐拾七式・葵花	(↓↙←+AorC)×3
弐百拾弐式・琴月 陰	→↘↓↙←+BorD
禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↘→↘↓↙←+AorC



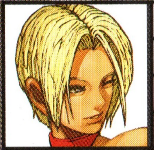
マチュア	
デスペアー	↓↘→+AorC
サクラリッジ	→↓↘+AorC
メタルマサカー	↓↙←+BorD
ヘブンズゲイト	↓↙←↙↓↘→+BorD
ノクターナル ライツ	↓↘→↓↘→+AC

バイス	
ゴアフェスト	接近して→↘↓↙←→+AorC
ディーサイド	←↙↓↘→+BorD
メイヘム	↓↙←+AorC
ウィザリング サーフェス	↓↘→↓↘→+AorC
ネガティブゲイン	(→↘↓↙←)×2+BD

KOF'97 TEAM

KOF'97チーム

山崎 竜二	
サドマゾ	←↙↓↘→+BorD
裁きの匕首	→↓↘+AorC
砂かけ	→↓↘+D
ギロチン	↓↘→↓↘→+AorC
ドリル	接近して(→↘↓↙←)×2+AC



ブルー・マリー	
ストレートスライサー	←ため→+BorD
バーチカルアロー	→↓↘+BorD
リアルカウンター	↓↙←+AorC
M・スプラッシュローズ	↓↘→↘↓↙←+AorC
M・ダイナマイトスウィング	A・A・←・B・C

ビリー・カーン	
強襲飛翔棍	→↓↘+BorD
三節棍中段打ち	←↙↓↘→+AorC
雀落とし	↓↙←+AorC
超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←+AorC
大旋風	↓↘→↓↘→+AC

KOF'98 TEAM

KOF'98チーム

七枷 社	
アッパーデュエル	→↓↘+AorC
ジェットカウンター	←↙↓↘→+AorC
スレッジハンマー	↓↙←+BorD
ファイナルインパクト	↓↘→↓↘→+AorC
ファイナルインパクト	↓↘→↓↘→+AC

シェルミー	
シェルミースパイラル	接近して←↙↓↘→+AorC
シェルミーホイップ	↓↙←+AorC
Fカップチュード	→↘↓↙←→+AorC
シェルミーフラッシュ	接近して(→↘↓↙←)×2+AorC
シェルミーカーニバル	接近して(←↙↓↘→)×2+AC

クリス	
ハンティングエア	→↓↘+BorD
スライドタッチ	↓↘→+AorC
グライダースタンプ	空中で↓↘→+BorD
チェーンスライドタッチ	↓↘→↓↘→+AorC
ツイスタードライブ	↓↙←↓↙←+BD

KOF'99 TEAM

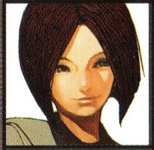
KOF'99チーム

K'

アイントリガー	↓↘→+AorC
クロウバイツ	→↓↘+AorC
ミニッツスパイク	↓↙←+BorD
ヒートドライブ	↓↘→↓↘→+AorC
チェーンドライブ	↓↘→↘↓↙←+AC

マキシマ

M4型 ベイパーキャノン	↓↙←+AorC
M11型 デンジャラス・アーチ	接近して←↙↓↘→+BorD
SYSTEM1・2:マキシマ・スクランブル	↓↘→+AorC
バンカー・バスター	↓↘→↘↓↙←+AorC
マキシマ・リベンジャー	接近して(→↘↓↙←)×2+BD

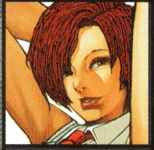


ウィップ

ブーメラン・ショット	←↙↓↘→+AorC
フック・ショット	空中で↓↙←+AorC
ストリングス・ショット タイプA	→↘↓↙←+A
ソニック・スローター	↓↙←↙↓↘→+AorC
ソニック・スローター	↓↙←↙↓↘→+AC

KOF2000 TEAM

KOF2000チーム

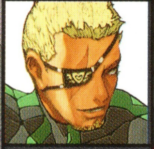


ヴァネッサ

マシンガンパンチャー	←↙↓↘→+AorC連打
パンチャービジョン(前方)	↓↘→+BorD
フォビドゥン イーグル	→↓↘+A
チャンピオンパンチャー	接近して↓↘→↓↘→+AorC
クレイジーパンチャー	↓↙←↙↓↘→+AC

セス

昇陽	↓↘→+AorC
脚取り	↓↓+AorC
弓月	→↘↓↙←+BorD
双掌昇陽	↓↘→↓↘→+AorC
胴取り七悶殺	↓↘→↘↓↙←+AC

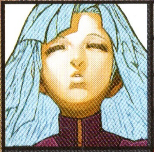


ラモン

タイガーネックチャンスリー	接近して←↙↓↘→+AorC
ローリングソバット	→↓↘+BorD
サマーソルト	←↙↓↘→+BorD
エル・ディアブロ・アマリロ・ラモン	↓↙←↙↓↘→+BorD
タイガースピン	接近して(→↘↓↙←)×2+AC

KOF2001 TEAM

KOF2001チーム

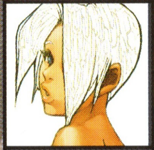


クーラ・ダイアモンド

ダイアモンドブレス	⬇↘➡＋AorC
クロウバイツ	➡⬇↘＋AorC
レイ・スピン	⬇↙⬅＋BorD
ダイアモンドエッジ	⬇↘➡⬇↘➡＋AorC
フリーズ エクスキュージョン	(➡↘⬇↙⬅)×2＋AC

K9999

あっちへいってろォ!	⬇↘➡＋AorC
割れろォ!	➡⬇↘＋AorC
砕けろォ!	⬇↙⬅＋BorD
月…	↙➡↘⬇↙⬅↘＋AorC
力が…勝手に…うわあああ!!	⬇➡↘＋ABCD



アンヘル

レッドスカイ オブ ヤポネシア	➡↘⬇↙⬅＋BorD
フォーマリスツ ブルー	↘＋B
ビヨンド　フレイムス	⬅↙⬇↘➡＋BorD
ロイヤリティーテスト フォー リベラリスツ	⬅➡⬇↘＋AorC ※1
ウィンズ フェアグラウンド	⬅➡⬇↘＋BD ※2

※1＝アンチェインサークル技中に入力。※2＝相手の地上攻撃に合わせて入力。

BOSS CHARACTER

ボスキャラ

オメガ・ルガール

烈風拳	⬇↘➡＋AorC
ジェノサイドカッター	➡⬇↘＋BorD
カイザーウェーブ	➡⬅↙⬇↘➡＋AorC
ギガンティックプレッシャー	⬇↘➡↘⬇↙⬅＋AorC
デストラクション・オメガ	⬇↘➡⬇↘➡＋BD

選択方法
①プレイヤーセレクト画面中央の黒パネルにカーソルを合わせてください。
②画面にオメガ・ルガールが表示されるので、Aボタンで決定してください。

クローン京

百八式・闇払い	⬇↘➡＋AorC
百式・鬼焼き	➡⬇↘＋AorC
七拾五式・改	⬇↘➡＋B・BorD・D
弐百拾弐式・琴月 陽	➡↘⬇↙⬅＋BorD
裏百八式・大蛇薙	⬇↙⬅↙⬇↘➡＋AorC

選択方法
①プレイヤーセレクト画面で、草薙京にカーソルを合わせてください。
②カーソルを⬆⬇➡⬅⬇⬆⬅➡の順に移動させてください。
③画面にクローン京が表示されるので、Aボタンで決定してください

マニアックキャラクター

MANIAC CHARACTER

NGH-2650
IN-02-005-03

本製品に関するお問い合わせは下記まで　※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

PLAYMORE™ ユーザーサポート窓口

TEL.06-6339-6402

【受付時間】10:00～12:00／13:00～17:00（土・日・祝を除く）

開発元　EOLITH CO.,LTD.／株式会社ブレッツァソフト

©EOLITH CO.,LTD.2002
©PLAYMORE 2002

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載　MADE IN JAPAN.

◆NEOGEOは株式会社プレイモアの登録商標です。◆「ザ・キング・オブ・ファイターズ」は株式会社プレイモアの登録商標です。
◆「ザ・キング・オブ・ファイターズ2002」は株式会社プレイモアの許諾を受けて、EOLITH CO.,LTD.が開発したものです。

株式会社 プレイモア　大阪府吹田市豊津町15番11号 江坂石周ビル

PLAYMORE™